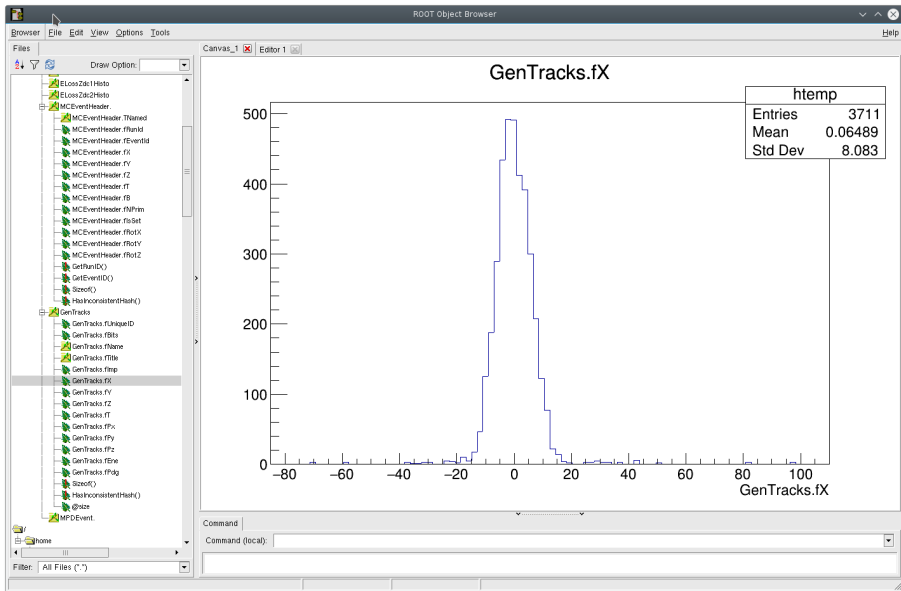
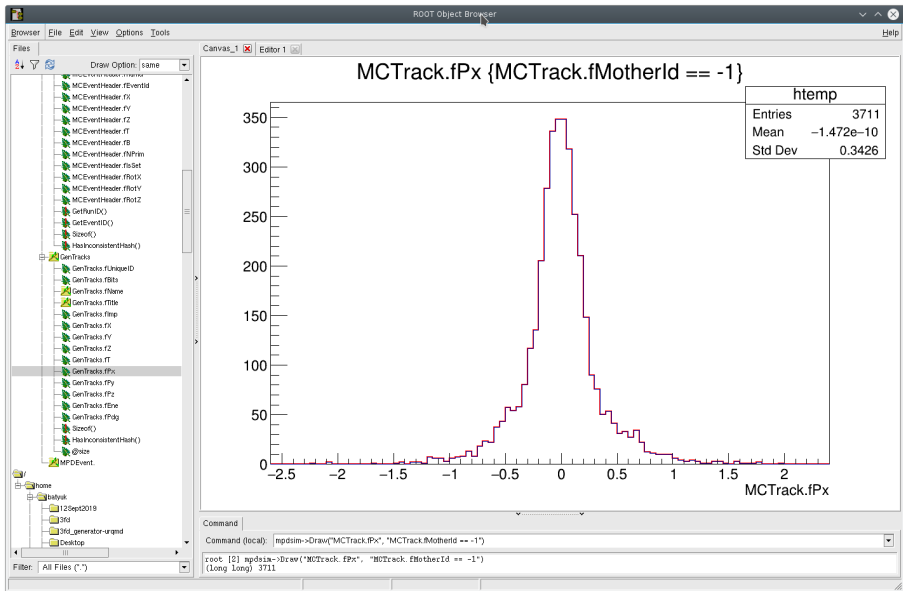


Генераторная информация, интерфейс для McDst в MpdRoot и будущий mass production

Информация о генераторных треках в dst



Нужно ли хранить импульсную информацию?



Интерфейс для McDst в MpdRoot

- McDst-формат теперь будет для нас входным форматом, объединяющим генераторы, с которыми мы работаем (vHLL+UrQMD и UrQMD).
- Коды McDst обновлены в MpdRoot (Павел, вчера было сделано).
- Смоделированные события UrQMD в формате McDst имеются (Григорий, 5 ноября. Лежат на hydra).
- Конвертер, чтобы переписать уже имеющиеся события для vHLL+UrQMD имеется и обновлён (Павел, вчера было сделано).
- MpdMcDstGenerator как основной интерфейс для работы, чтобы запускать моделирование в MpdRoot с использованием McDst-формата, готов и встроен в runMC.C (Павел, вчера было сделано).

Будущий mass-production при помощи команды Олега, мои соображения

- Заказываем Олегу моделирование MPD для $v\text{HLLE} + \text{UrQMD}$ и UrQMD , где входные данные представлены в McDst (в MpdRoot всё нужное уже имеется).
- Решаем, доделываем ли до минимально устраивающей нас версии MiniDst и пишем в нём, либо используем тот формат, что имеется на данный момент.
- Думаем, что делать с уже нагенерированными событиями $v\text{HLLE} + \text{UrQMD}$: там нет информации о прицельном параметре. Стало быть, и в McDst её не будет. С UrQMD всё хорошо. Возможно, что просим Олега нагенерить новые события $v\text{HLLE} + \text{UrQMD}$ с помощью моего интерфейса для модели. На данный момент всё необходимое имеется и хорошо документировано.